

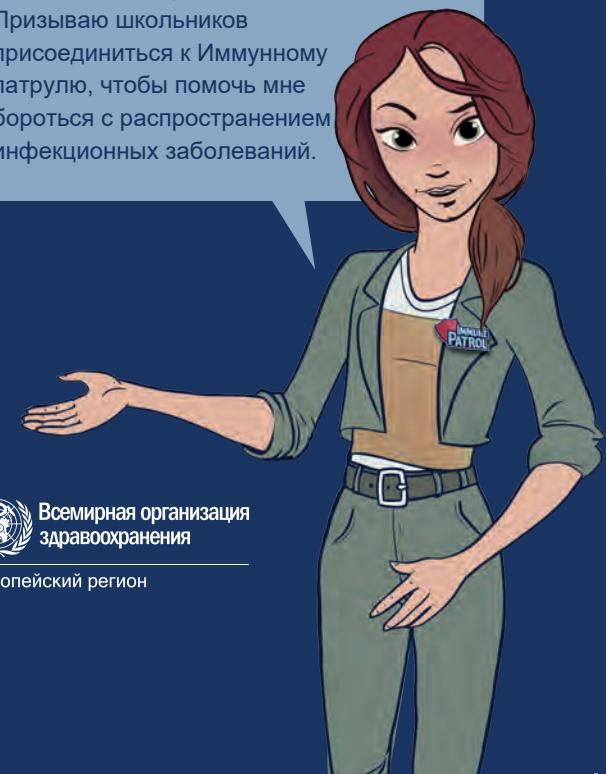
Иммунный патруль — это цифровой игровой образовательный пакет.

Созданный Европейским региональным бюро ВОЗ совместно с экспертами в области иммунологии, вакцинологии и образования, он знакомит детей с иммунной системой и ролью вакцин в защите от многих болезней. Он также помогает им научиться критически оценивать надежность онлайн-источников.



## Повышение санитарной грамотности посредством обучения детей иммунизации

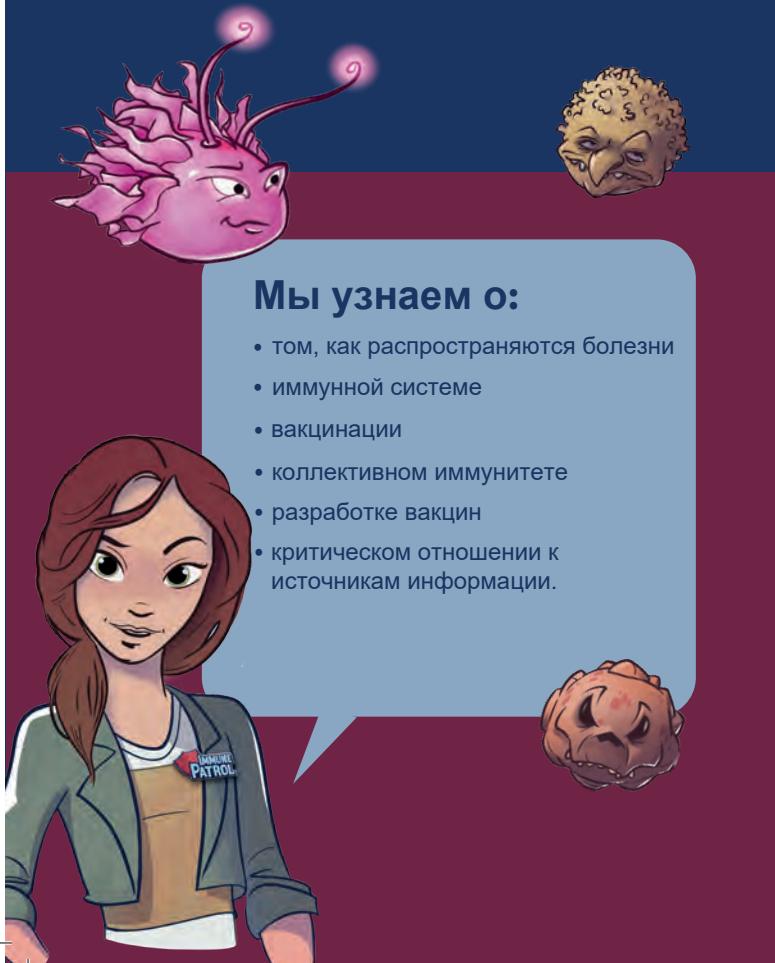
Я лейтенант Джульетта.  
Призываю школьников присоединиться к Иммунному патрулю, чтобы помочь мне бороться с распространением инфекционных заболеваний.



Всемирная организация здравоохранения

Европейский регион

На протяжении шести модулей «Лейтенант Джульетта» ведет курсантов «Академии иммунного патруля» в захватывающее путешествие с онлайн- и оффлайн-играми для повышения и проверки их знаний. Иммунный патруль можно преподавать как часть нескольких предметов, таких как наука, биология и укрепление здоровья. Также предоставляются руководство для учителя и пояснительное видео. Учителям и ученикам не нужны предварительные знания, чтобы использовать Иммунный патруль.



### Мы узнаем о:

- том, как распространяются болезни
- иммунной системе
- вакцинации
- коллективном иммунитете
- разработке вакцин
- критическом отношении к источникам информации.



### Заполнение пробела в знаниях

Преподавание тем по охране здоровья в школах, особенно в критическом возрасте 10-12 лет, оказывает положительное влияние на связанное со здоровьем поведение на протяжении всей жизни. Однако до внедрения Иммунного патруля в национальных школьных программах было очень мало информации о вакцинах, иммунизации и критическом отношении к источникам информации, связанным с этими темами. Иммунный патруль стремится заполнить этот пробел, используя инновационный способ обучения, мотивации и помощи детям в сохранении важной информации о здоровье.

Иммунный патруль был успешно опробован и оценен в четырех странах Европейского региона ВОЗ, а в 2024 г. запланировано его внедрение еще в нескольких странах. Данные из стран, где проводился pilotный проект, ясно показывают значительные положительные результаты обучения: дети мотивированы воспринимать новую информацию, а также развиваются навыки критического мышления.

### Игровое обучение

Доказано, что использование игр в образовании мотивирует и вовлекает детей, помогая им воспринимать и запоминать информацию. Это улучшает навыки решения проблем и может помочь учащимся стать более уверенными, независимыми и критически мыслящими.

